



GÜZEL SANATLAR, TASARIM VE MİMARLIK FAKÜLTESİ

GÜÇLÜ TEKNİK ALTYAPISIYLA TASARIMIN ODAĞINDA

Yenilik Yaratan Bir Pratik Olarak Tasarım

İstinye Üniversitesi Güzel Sanatlar, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi'nde yer alan bölümlerin ortak alanı tasarımdır. Kültürel ve toplumsal bir eylem olan tasarım; yenilik yaratmanın, sorun çözmenin, rekabetin, artı değer yaratmanın ve yaşam kalitesini yükseltmenin, kısaca 21. yüzyıl toplumunun beklentilerini karşılamanın en etkin aracıdır. Bu bağlamda fakültemiz; araştıran, eleştirel düşünen, yeni bakış açıları geliştiren ve tartışabilen, yaratıcı çözümler üreten, tasarım ve uygulama süreçlerinin sanatsal ve teknik boyutlarını birleştirmenin yanında, tasarımın ekonomik, çevresel ve sosyal boyutunu da özümsemiş, çok yönlü meslek insanları yetiştirmeyi hedeflemektedir.



Deneyimli Akademik Kadro

Tüm bölümlerinde öğretim yaklaşımını her biri kendi alanında uzman profesyonellerin görüşleri ve güncel meslek yetkinlikleri doğrultusunda kurgulayan fakültemiz; deneyimli, dinamik, yeni fikirlere açık, araştırma ve uygulamayı birlikte yürüten akademik kadrosuyla eğitim kalitesini güvence altına almaktadır.

Özgün Modeller ve Özgür Eğitim Alanları

İleri teknoloji ile desteklenmiş bir eğitim içeriğine ve öğrencilerimizin kişisel gelişimlerini destekleyen bir üniversite ortamına sahip olan fakültemiz; tüm bölümlerinde eğitim modelinin temelini tasarım stüdyosu, uygulama mutfağı ve bilgisayar laboratuvarlarında uygulama ağırlıklı olarak yürütmektedir. Bölümlerimiz gerekli altyapıya sahip etkin ve özgün bir eğitim yaklaşımını öğrencilerin hizmetine sunmaktadır.

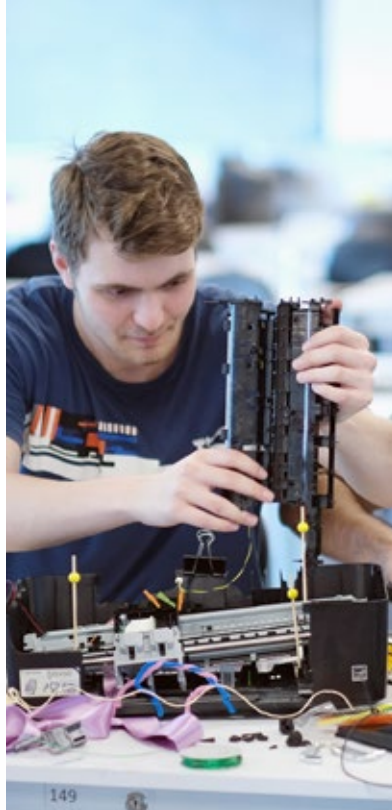


Uluslararası Yetkinliklere Sahip Tasarımcılar Yetiştiriyor

Öğrencilerimizin küresel düzeyde yarışabilme becerileri edinmesini ve mezunlarının ulusal ve uluslararası düzeyde aranan profesyoneller olarak yetişmesini amaçlayan fakültemizin tüm bölümlerinde öğretim, ulusal ve uluslararası ölçülendirme kriterleri göz önüne alınarak yapılandırılmıştır.

Bölümler

Dijital Oyun Tasarımı	(İngilizce - SAY)
Gastronomi ve Mutfak Sanatları	(Türkçe / İngilizce - SÖZ)
İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı	(Türkçe - EA)
Mimarlık	(Türkçe / İngilizce - SAY)



BÖLÜMLER

Mimarlık

(Türkçe / İngilizce - SAY)

İstinye Üniversitesi Güzel Sanatlar, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi, İngilizce ve Türkçe eğitim dilinde olmak üzere iki farklı mimarlık bölümüne sahiptir.

İstinye Üniversitesi Mimarlık Bölümleri; geleceği hazırlayan, bugünün çağdaş çözüm yaklaşımlarının yarattığı modellere kuramsal düşünme ve uygulama becerilerini ekleyerek, geniş kültür birikimini öngören mimarlık bilgisini güncel ilkeler ve etik kaygılar çerçevesinde aktaracak şekilde kurgulanmıştır. Çağdaş, teorik ve uygulamalı eğitim içeriğine sahip olan bölümlerimiz; yapılı çevrede tasarlama ve uygulama süreçlerinin sanatsal ve teknik boyutunu, sürdürülebilirlik, kent ve mimarlık ilişkileri ile bütünleştirebilen, çok disiplinli yaklaşımlara açık, araştırma, sorun çözme ve yaratıcılık becerileri gelişmiş, yenilikler üretebilen mimarlar yetiştirmeyi amaçlamaktadır.

Bölüm mezunlarımız; kamu ve özel sektöre ait kuruluşlarda veya kendi ofislerinde tasarımcı, şantiyelerde uygulamacı teknik sorumlu, gayrimenkul ve inşaat sektöründe uzman, yapı malzemeleri tasarımı, üretimi ve pazarlama alanında uzman olarak yer alabilir; araştırma kurumlarında veya akademik kurumlarda kariyer yapabilirler.



İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı (Türkçe - EA)

İstinye Üniversitesi İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı Bölümü; yaratıcı düşünmeyi teşvik eden eğitim sistemiyle, güncel teknoloji dahilinde yaşam alanları yaratan, tasarımın teorik ve uygulama aşamalarını içeren, bütüncül bir tasarımcı bakış açısına sahip meslek insanları yetiştirmeyi amaçlamaktadır. Öğrencilerimizin aktif katılımıyla tasarım stüdyolarımızda gerçekleşen uygulamalı dersler; mimarlık, tasarım ve sanat disiplinlerinin ortak bir potada eritildiği eğitim anlayışı dahilinde entelektüel, eleştirel, güncel teknolojileri takip edebilen, iyi uygulayıcı iç mimar ve çevre tasarımcıları yetiştirmeye yönelik kurgulanmıştır.

Bölüm mezunlarımız; yapı, tasarım ve iç mimarlık firmalarında, tasarım stüdyolarında, özelleşmiş mobilya, ürün ve malzeme firmalarında gerek tasarımcı olarak gerek pazarlama departmanlarında, kendi kuracakları ofislerde proje mimarı, kontrolör, şantiye sorumlusu, danışman gibi geniş bir kariyer imkânına sahip olarak çalışabilmektedirler.

Gastronomi ve Mutfak Sanatları (Türkçe / İngilizce - SÖZ)

Disiplinlerarası nitelikte müfredata sahip olan bölümlerimiz; İngilizce ve Türkçe olmak üzere iki farklı eğitim içeriğine sahiptir. Zengin Türk mutfak kültürünün geliştirilmesi, uluslararası düzeyde tanıtılması ve saygınlığının korunmasını amaçlayan bölümlerimiz; dünya mutfaklarını da bilen, takip eden, modern ve klasik pişirme teknikleriyle yiyecek-içecek yönetimi, maliyet kontrolü ve menü mühendisliği konularında donanımlı, gıda güvenliği sistemine hâkim, çevreye duyarlı ve yemek pişirme kültür ve aktivitesini sorumluluğundaki görevlilerle birlikte resim, heykel, felsefe, görgü kuralları, işletmecilik, turizm ve mühendislik temelleri gibi disiplinlerarası konularla birleştirilerek görsel şölen içerisinde sunabilen, hem şef hem de yönetici gastronomi uzmanları yetiştirmektedir.

4 yıllık müfredat genel anlamda; uygulama ve teorik derslerin dengesi, Fransızca ve İngilizce zorunlu yabancı dil dersleri, 80 iş günü zorunlu staj ve bir dönem Intern Gastronom, mezuniyet projesi, ilgili kongrelere sözlü bildirilerle katılım, makale ve araştırma odaklı çalışmalar ile yüksek hedefleri olan bir vizyonun eğitim sistemine sahiptir.



Dijital Oyun Tasarımı (İngilizce - SAY)

Gelişen teknolojinin var ettiği dijital oyun teknolojileri; disiplinlerarası yapısı gereği tıptan eğlence sektörüne, interaktif medyadan yapay zekâya dek pek çok farklı alanda kullanılan bir anlatı biçimi haline gelmiştir. Tüm bu dalları kapsayıcı bir eğitim içeriğine sahip olan bölümümüz; dijital oyun tasarımı üretimini geniş bir ekosistemi kapsayacak, gelecek odaklı ve yaratıcılık tabanlı olarak kurgulanmıştır.

Mühendislik tabanlı ve sanatsal tasarım içerikli dersleri bulunan bölümümüz; bilgisayar mühendisliği kapsamında yer alan C++ ve C# gibi temel programlama dillerini, bunların üzerine Unity ve Unreal Engine oyun motorlarını aktif şekilde kullanabilen, zihnindeki oyun fikrini tasarım ilkelerine uygun şekilde geliştirerek, dijital ortama taşıyabilen oyun tasarımcıları yetiştirmeyi amaçlamaktadır. Ders programımız kapsamında verilen yapay zekâ, machine learning dersleri ve Yapay Zekâ Laboratuvarımızda gerçekleşen pratikler ile öğrencilerimizin içinde bulunduğumuz çağa en doğru şekilde ayak uydurması sağlanır.



Mezunların Nitelik ve Becerileri



Problemlerin çözümünde yaratıcı ve eleştirel düşünmek.



Tasarım sorunsallarını yalnız uygulama merkezli olarak değil, teorik bir altyapıyla da ele alabilmek.



Sürdürülebilirlik ilkelerini içselleştirmek.



Mesleki gelişmeleri izleyerek yenilikçi üretimler yapabilmek.



İşlevsel, estetik, kültürel ve teknik gereksinimlere cevap veren tasarımlar üretmek ve uygulama becerisine sahip olmak.



Yaşam kalitesinin yükseltilmesine yönelik çalışmalar ve uygulamalar gerçekleştirebilmek.



Yazılı, görsel, elektronik nitelikteki anlatım ve tasarım teknikleri ile araçlarını etkili bir biçimde kullanabilmek.



Ulusal ve uluslararası düzeyde rekabet edebilecek bilgi ve beceriye sahip olmak.



Çevresel, kültürel ve ekonomik sürdürülebilirlik meselelerini kavramak, topluma ve etik değerlere karşı sorumluluk bilinci taşımak.



Tasarım düşüncesi ve teorilerini tarihsel, kültürel ve sosyal verileri anlayarak kullanabilmek. Tarihi çevre koruma bilincine sahip olmak.



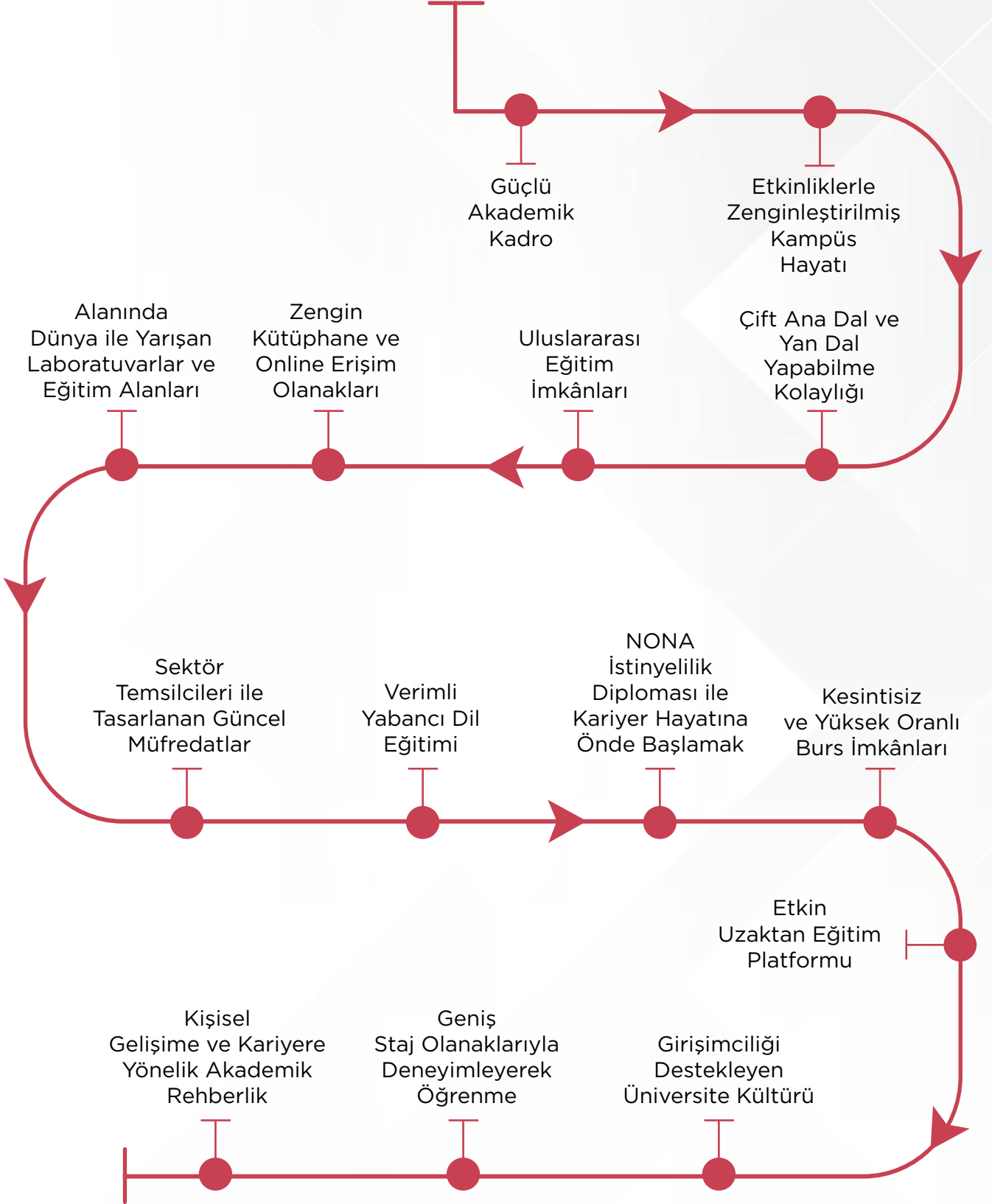
Tasarım mesleklerinin çok disiplinli ve çok aktörlü niteliğini kavramak ve ekip çalışmasına yatkın olmak.



Dünya ve Türk mutfağına hâkim olmak, mutfak kültürünün gelişmesini sağlamak.

İSTİNYELİ

OLMANIN AYRICALIKLARI



10.130

ÖĞRENCİ



3

ENSTİTÜ



20

AR-GE MERKEZİ



2.238

**ÖN LİSANS
ÖĞRENCİSİ**



2

MYO



158

PROFESÖR



7.459

**LİSANS
ÖĞRENCİSİ**



63

**LİSANS
PROGRAMI**



86

DOÇENT



433

**LİSANSÜSTÜ
ÖĞRENCİSİ**



12

**DOKTORA
PROGRAMI**



268

**DOKTOR ÖĞRETİM
ÜYESİ**



4.712

MEZUN



24

**YÜKSEK LİSANS
PROGRAMI**



181

**ÖĞRETİM
GÖREVLİSİ**



9

FAKÜLTE



33

**ÖN LİSANS
PROGRAMI**



82

**ARAŞTIRMA
GÖREVLİSİ**

